

RESOLUÇÃO MES N.º 01/2026

REGULAMENTO DA MARATONA DE MATEMÁTICA DO ENSINO SUPERIOR – MES2026

Art. 1º A Maratona de Matemática do Ensino Superior – Derivadas (MES2026) será realizada na tarde do dia 23 de outubro de 2026, no campus Santa Mônica, da Universidade Federal de Uberlândia (UFU).

Art. 2º A MES2026 é um evento que contará com a participação de estudantes de graduação de instituições de ensino superior, públicas ou privadas, de Uberlândia e região.

Art. 3º Os objetivos do evento são:

- I. Estimular o estudo do Cálculo Diferencial por meio de uma competição matemática saudável entre cursos e instituições do ensino superior de Uberlândia e região;
- II. Reconhecer o Cálculo Diferencial como uma ferramenta básica na resolução de problemas;
- III. Contribuir para a redução das taxas de evasão e de reprovação em cursos das áreas de Ciências Exatas, Engenharias e demais cursos universitários que fazem uso do Cálculo Diferencial;
- IV. Promover a igualdade de gênero nas áreas de Ciências Exatas e Engenharias;
- V. Proporcionar um ambiente institucional divertido e estimulante de estudo de Matemática; e
- VI. Estimular a interação científica e social entre estudantes de graduação de diversos cursos e instituições de ensino superior de Uberlândia e região.

Art. 4º As regras para a participação das equipes e para o funcionamento da competição são as seguintes:

- I. A MES2026 é uma competição individual e entre equipes formadas por 3 estudantes de graduação do ensino superior;
- II. Cada equipe deve ter pelo menos uma componente do gênero feminino;
- III. Os componentes de uma mesma equipe deverão escolher um nome que represente a equipe;
- VI. As inscrições das equipes são gratuitas e serão realizadas exclusivamente em formulário específico disponibilizado no site do evento.
- V. O período de inscrições vai de 01/09/2026 até 21/10/2026;
- VI. A quantidade de equipes participantes dependerá da capacidade do auditório onde será realizada.

VII. Serão priorizadas as primeiras inscrições de cada curso de cada instituição de ensino superior, até que seja atingido o limite máximo de equipes;

VIII. Se a equipe tiver membros de diferentes cursos, será considerado o curso com menos representação no certame como o representado pela equipe.

§1º É vetado a cada participante pertencer a mais de uma equipe;

§2º É vetada a mudança na composição das equipes após o término das inscrições, exceto em casos excepcionais a serem avaliados pela comissão organizadora.

Art. 5º A competição será dividida em três etapas:

Etapla 1. Prova individual de até 40 minutos de duração, com questões de múltipla escolha, no aplicativo *Kahoot*. A pontuação da equipe será a soma das notas obtidas por cada componente da equipe. As quatro equipes com maiores pontuações serão classificadas para a Etapa 2; A pontuação de cada participante também será usada para a competição individual.

Etapla 2. Duelos formados pelas quatro equipes classificadas em formato de cruzamento olímpico. Serão seis questões por duelo, de modo que cada membro de cada equipe competirá contra um membro da outra equipe, em uma ordem pré-definida. Cada membro de cada equipe responderá a duas questões.

Etapla 3. Finalização da competição individual com mais questões no *Kahoot*.

§1º Para efeitos de desempates na Etapa 1, serão considerados os seguintes itens, em ordem crescente:

- a) Comparação entre a maior nota individual de cada participante das equipes;
- b) Comparação entre as segundas maiores notas individuais;
- c) Soma das notas das equipes na primeira questão, e assim sucessivamente;
- d) A equipe que tiver membros de menos cursos diferentes;
- e) Sorteio.

§2º Para efeitos de desempates na Etapa 2, serão considerados os seguintes itens, em ordem crescente:

- a) A questão desempate consiste em uma questão de múltipla escolha, a ser respondida por apenas uma das equipes do duelo;
- b) A equipe com vantagem deverá escolher um(a) participante (de qualquer uma das duas equipes) para responder à questão de desempate. O acerto implica vitória da equipe do(a) respondente. O erro implica vitória da equipe adversária.
- c) Sobre a vantagem:
 - i. A equipe que apresentar maior nota na Etapa 1 possuirá vantagem;

- ii. Em caso de empate em (i), será realizado um sorteio para definição de vantagem.

§3º Para efeitos de desempates na pontuação individual após a Etapa 3, serão considerados os seguintes itens, em ordem crescente:

- a) O estudante que tiver ingressado no curso mais recentemente terá vantagem;
- b) O estudante mais jovem terá vantagem.

Art. 6º A premiação será:

- I. Troféu para a equipe campeã, além do registro dos nomes da equipe campeã e de seus membros nos anais da MES2026;
- II. Medalhas para as duas equipes finalistas;
- III. Medalhas para os 3 primeiros colocados da competição individual;
- IV. Um dia de cortesia para cada finalista e acompanhantes e para cada um dos 3 primeiros lugares da competição individual, com 18 anos ou mais, no Arquibancada;
- V. Consumo no valor de R\$ 50,00 no Arquibancada Sport Bar para cada integrante da equipe campeã e para cada um dos 3 primeiros lugares da competição individual, com 18 anos ou mais;

Art. 7º O site oficial do evento é: <https://eventos.ufu.br/mes2026> .

Art. 9º Casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora.

Art. 10 Esta resolução entra em vigor na data de sua publicação.

Uberlândia, 1 de setembro de 2026.

Comissão Organizadora da MES2026

Universidade Federal de Uberlândia